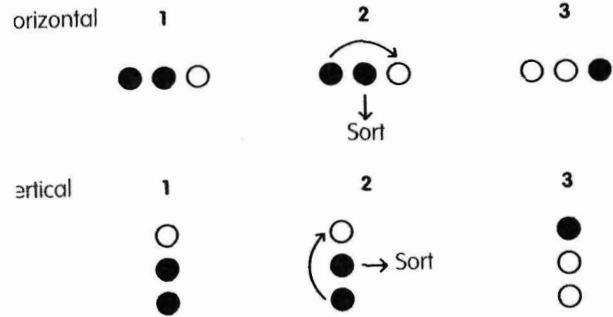


## GAME RULES

Place all the pegs on the board except one or place the peg according to the given problems.

Any peg can take its neighboring peg provided that:

- It jumps in horizontal or vertical direction but never diagonal.
- It occupies a free hole immediately afterwards.
- The captured peg is withdrawn from the board.

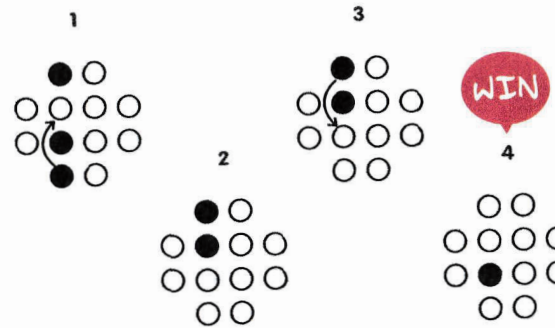


The player wins the game if he manages to withdraw all the pegs except one or the peg in the finish positions.

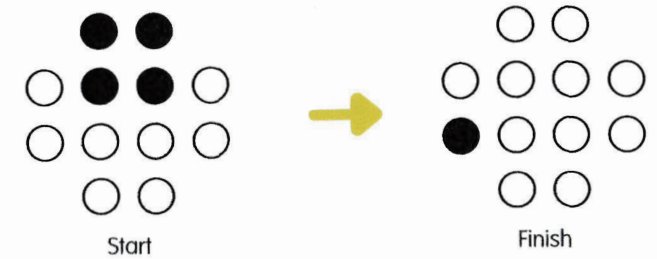
## EXAMPLE



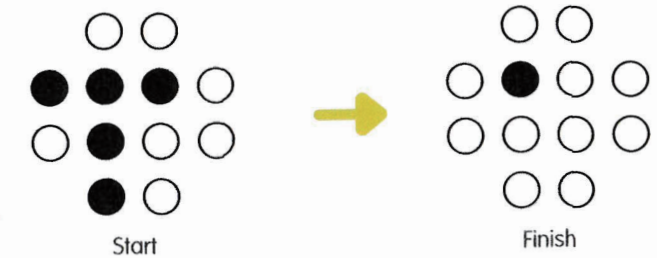
## SOLUTION



## PROBLEM 1



## PROBLEM 2



はじめに・・・

1つを除いて" にんじん" を全てボードにセットします。

または、挑戦する問題例の形に" にんじん" をセットします。

遊び方・・・

隣り合う" にんじん" をまたぐ形であれば、どれでも好きな" にんじん" を動かせます。

隣り合う" にんじん" をまたぐと、またがれた" にんじん" をボードから引っこ抜くことができます。

" にんじん" が最後の1つになるか、回答例と同じ形になったら正解です。